

DÉFINITION

Un environnement simulé est un environnement artificiel qui reproduit un environnement réel ou fictif. Il peut être créé par des moyens numériques ou analogiques.

Les environnements simulés **numériques** sont créés à l'aide d'un ordinateur. Ils utilisent des techniques de rendu graphique pour créer une illusion d'immersion dans l'environnement simulé. Les environnements simulés numériques sont couramment utilisés dans les jeux vidéo, la réalité virtuelle et la réalité augmentée.

Les environnements simulés **analogiques** sont créés à l'aide de moyens physiques. Ils peuvent être créés à l'aide de maquettes, de modèles ou de simulations physiques. Les environnements simulés analogiques sont couramment utilisés dans la formation, la recherche et le divertissement.

Les caractéristiques communes des environnements simulés sont les suivantes :

- Ils sont artificiels, c'est-à-dire qu'ils ne sont pas des environnements réels.
- Ils sont reproductibles, c'est-à-dire qu'ils peuvent être créés à nouveau de manière identique.
- Ils sont contrôlés, c'est-à-dire qu'ils peuvent être modifiés ou manipulés à volonté.

MÉTHODE

Imaginer et développer un environnement fictif dans lequel le patient peut évoluer et se confronter à des situations (de sa vie quotidienne) et travailler sur les compétences à développer.

NOTES

Voir les définitions :

- Ecologique
- Veridicality
- Réalité virtuelle

Pour le patient

Le patient apprend dans un environnement qu'il (re)connaît, dans lequel il peut potentiellement évoluer et avoir à répondre à des situations en utilisant ses nouvelles stratégies.

TECHNIQUES

Situation écologique; réalité virtuelle; travaille au domicile; dans des appartements/pièces thérapeutiques; en situation IRL/RL



RÉSUMÉ

En rééducation cognitive et en neuropsychologie, les environnements simulés permettent de mieux rendre compte du réel handicap des patients et de limiter le besoin en métacognition.

